

THE
INTERNATIONAL FIELD ARCHERY ASSOCIATION
JOUSIAMPUJAN KÄSIKIRJA



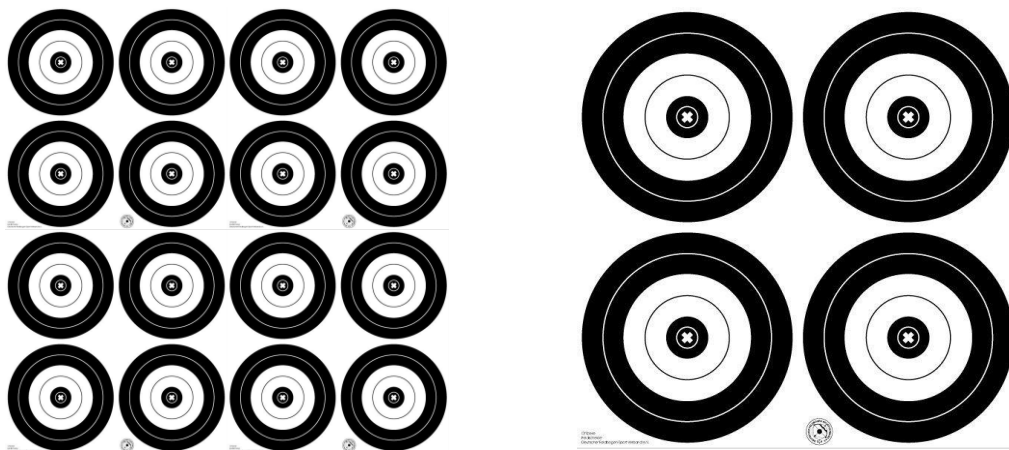
5. laitos
(2017-2018)

Tapauksissa, joissa Käsikirjan englannin- ja suomenkielisten laitosten välillä on epäselvyyttä tai poikkeavuutta, on englanninkielinen laitos määrävässä asemassa.

YLEISET MAASTOJOUSIAMMUNTAKILPAILUJA KOSKEVAT SÄÄNNÖT

Maalitaulut

1. Maalitauluja ei saa asettaa toisten suurempien maalitaulujen päälle, eikä ampumataustassa tai sen edustalla saa olla mitään keinotekoisia merkkejä joita voitaisiin käyttää tähtäyspisteinä.
2. Kaikkien ampumataustojen tulee olla asetettuina kohtisuoraan ampumaväylän keskilinjaan nähden.
3. Kaikissa IFAA: n virallisia kierroksia käyttävissä kansainvälisissä ja kansallisissa kilpailuissa on kaikissa 20cm: n maalitauluja vaativissa ampumataustoissa käytettävä vähintään 16: tta maalitaulua. Maalitaulut asetetaan 4 x 4, niin että saadaan neljän maalitaulun pystysuoria rivejä.



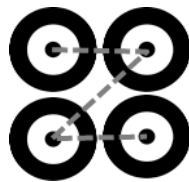
Kohdissa, joissa käytettäväksi on määritelty 35cm: n maalitaulut, on käytettävä vähintään neljää maalitaulua. Nämä maalitaulut asetetaan neliön muotoon, 2 ylös ja 2 alas, vierekkäin.

4. Missä ammuttaviksi on asetettu kaksi paria maalitauluja, toinen toisensa

yläpuolelle, tulee ensimmäisen ampujaparin ampua alempaan taulupariin.

5. 35cm:n maalitauluissa ammutaan kaikki neljä nuolta yhteen maalitauluun. Vasemmalta puolelta ammutut nuolet tulee ampua vasemman puoleiseen maalitauluun sekä päinvastoin, paitsi viuhkarasteilla, joissa kaksi vasemman puoleisilta merkkipaaluilta ammuttua nuolta tulee ampua vasemmanpuoleiseen maalitauluun, ja nuolet oikean puoleisilta merkkipaaluilta tulee ampua oikeanpuoleiseen maalitauluun.

6. 20cm:n maalitaulut tulee ampua järjestyksessä:-
ylävasen, yläoikea, alavasen, alaoikea (katso kuva). *(Huom! Tämä sääntö ei koske FLINT-kierrosta, jossa pikkutaulut saa ampua missä järjestyksessä tahansa.)*



7. 35cm:n maalitaulut ammutaan kaikki neljä nuolta yhteen maalitauluun, sääntö 5 on voimassa jos käytetään useampia maalitauluja.

8. 50cm: n taulut ammutaan kaikki 4 nuolta yhteen maalitauluun, sääntö 5 on voimassa jos käytetään useampia maalitauluja.

9. 65cm: n taulut ammutaan kaikki 4 nuolta yhteen maalitauluun, sääntö 5 on voimassa jos käytetään useampia maalitauluja.

Ampumapaikat

1. Jokaisella rastilla tulee ampumapaikalla olla infotaulu. Taulun tulee olla näkyvässä ensimmäiselle ampumapaikalle saavuttaessa; tästä taulusta tulee ilmetä jokaisen kilpailumuodon Kilpailusäännöissä erikseen määritellyt asiat.

2. Jokaisen rastin ampumaetäisyys tulee olla merkittynä selvästi jokaiseen merkkipaaluun. Pakollinen merkkipaaluun vähimmäismäärä ampumapaikkaa kohden on yksi. Useampia merkkipaaluja voidaan käyttää järjestävän jäsenliiton käytäntöjen mukaan.

3. Käytettäessä yhtäläisen etäisyyden merkkipaaluja (viuhkarasteilla), on kahden vierekkäisen merkkipaaluun välinen vähimmäisetäisyys 3 jalkaa, ja ulommaisten merkkipaaluun keskinäinen enimmäisetäisyys 15 jalkaa.

Varusteet

1. Minkälainen jousi tahansa, jossa on kaksi taipuisaa lapaa, paitsi varsijousi tai

jousi jossa on mekaaninen virityslaite.

Huomautus toimitsijoille: "Split- lavat" ja "taljalavat" lasketaan yksittäisiksi lavoiksi.

2. Jousiampujan tulee kannatella sekä jousen massaa että sen vetopainoa ilman mitään ulkoista apua, lukuun ottamatta kunkin tyyllilajin kohdalla erikseen määritellyjä.

3. Nuolen nopeus ei saa ylittää 300 jalkaa/ sekunnissa (fps)(91,5m/s.)

4. Käyttäjän vastuulla on käyttää ja huoltaa varusteitaan jokaisen käyttämänsä varustetyypin valmistajan takuuehtojen mukaisesti.

Ammuntatyylit

1. Vaisto - vastakaari ja talja (B.B)

a. Jousessa, nuolissa, jänteessä tai varusteissa ei saa olla tähtäämiseen käytettävissä olevia tähtäimiä, merkkauksia, merkkejä tai laminoineista syntyviä merkkejä.

Jos tällaisia merkkejä tai merkkauksia on jousen keskiosan tähtäinikkunassa, tulee tähtäinikkunan selkämys peittää koko pituudeltaan teipillä.

b. Säädettyä nuolihyllyä voidaan käyttää nuolen ja jousen ikkunaleikkauksen välisen tilan säätämiseen. Nuolihyllly ei saa jatkua nuolen yläpuolelle.

Huomautus toimitsijoille: sellaiset nuolihyllyn osat, jotka ovat tarpeellisia kyseisen tyyppisen nuolihyllyn toiminnalle, voivat ulottua nuolen yläpuolelle, näin erityisesti hyvin ohuiden nuolien tapauksessa, esim. jouseen liimattavat nuolihyllyt, plungerit, yms.

c. Vakaajien käyttö on sallittua.

d. Taljajousen taljapyöriin sisäänrakennetut vetopituuden rajoittajat ovat sallittuja.

e. Ainoastaan yksi pysyvä nokinpaikka on sallittu, joka voidaan merkitä yhdellä tai kahdella nokinpaikanmerkillä.

f. Mikään muu mekaaninen laite ei ole sallittu, paitsi yksi ei- säädetty vetopituuden ilmaisin ja/tai jouseen kiinnitetty vesivaaka, joista kumpikaan ei saa ulottua nuolen yläpuolelle.

g. Kaikkien käytettävien nuolten tulee olla yhdenmukaisia pituudeltaan, painoltaan,

läpimitaltaan, sulituksestaan ja nokituksestaan, värityksen ollessa vapaa, sallien kuitenkin käytön ja kulumisen aiheuttamat muutokset.

h. Yhden tai kahden jännestopparin käyttö on sallittua, mikäli ne eivät ole ampujan näkökentässä, eikä niitä ole mahdollista käyttää tähtäämiseen.

2. Vapaa Rajoittamaton (FU)

a. Mitkä tahansa IFAA:n tunnistamat jouset, tähtäimet sekä laukaisulaitteet on sallittu.

3. Vapaa rajoitettu - Vastakaari ja Talja (FS)

a. Samat säännöt pätevät, kuin luokassa Vapaa Rajoittamaton, mutta laukaisulaitteen käyttö ei ole sallittua.

4. Jousimetsästys, vastakaari ja talja (B.H)

a. Jousen, nuolten, janteen ja varusteiden on oltava vailla sellaisia tähtäysmerkintöjä, merkkejä, ja/tai laminoiteja joita voisi käyttää tähtäämiseen.

Jos tällaisia merkkejä tai merkkauksia on jousen keskiosan tähtäinikkunassa, tulee tähtäinikkunan selkämys peittää koko pituudeltaan teipillä.

b. Vesivaa'an käyttö ei ole sallittua.

c. Yhtäkään minkäänlaista tähtäämiseen käytettävää laitetta ei saa olla kiinnitettynä ampujan varusteisiin. Jousiampujaa katseen linjaamisessa ja ankkurointipisteen yhdenmukaisuuden saavuttamisessa auttavat optiset laitteet eivät ole sallittuja.

d. Säädettyä nuolihyllyä voidaan käyttää nuolen ja jousen ikkunaleikkauksen välisen tilan säätämiseen. Nuolihyllly ei saa jatkua nuolen yläpuolelle.

Huomautus toimitsijoille: sellaiset nuolihyllyn osat jotka ovat tarpeellisia kyseisen tyyppisen nuolihyllyn toiminnalle, voivat ulottua nuolen yläpuolelle, näin erityisesti hyvin ohuiden nuolien tapauksessa, esim. jouseen liimattavat nuolihyllyt, plungerit, yms.

e. Vetopituuden ilmaisin ei ole sallittu. Taljajousen taljapyöriin sisäänrakennetut vetopituuden rajoittajat ovat sallittuja.

f. Huulimerkki ei ole sallittu.

g. Ainoastaan yksi pysyvä nokinpaikka janteella on sallittu. Nokinpaikka voi olla merkitty yhdellä tai kahdella nokinpaikanmerkillä.

- h. Ainoastaan yksi samana pysyvä ankkurointikohta on sallittu.
- l. Jousiviine asennettuna ikkunaleikkauksen vastakkaiselle puolelle siten, että mikään viinen osa ei ole näkyvässä ikkunaleikkauksessa, on sallittu.
- j. Ampujan etusormen tulee koskettaa jänteelle asetetun nuolen nokkia. Sormien asentoa ei saa vaihtaa kilpailun aikana. Fyysisen vamman tai epämuodostuman ollessa kyseessä tulee sääntöön tehdä asianmukainen poikkeus.
- k. Kaikkien käytettävien nuolten tulee olla yhdenmukaisia pituudeltaan, painoltaan, läpimitaltaan, sulituksestaan ja nokituksestaan, värityksen ollessa vapaa, sallien kuitenkin käytön ja kulumisen aiheuttamat muutokset.
- l. Lehtistopparit (brush buttons) oikeilla paikoillaan lavan vastakaaren alkukohdassa, jänteenvaiementimet ylhäällä ja alhaalla vähintään 12 tuuman päässä nokinpaikasta, sekä jousinuoliviini asennettuna ikkunaleikkauksen vastakkaiselle puolelle kaikki viinen osat ikkunaleikkauksesta näkymättömissä ovat sallittuja.
- m. Sallittua on käyttää yhtä suoraa stabilisaattoria, jonka pituus ei saa ylittää 12 tuumaa jousen selkämyksestä mitattuna, pikalukitusmekanismi mukaan luettuna, jos sellaista käytetään. Minkäänlainen haaroitettu stabilisaattori tai vastapaino ei ole säännön mukainen. Kiinnitysholkki (kohta johon stabilisaattori ruuvataan kiinni) on osa stabilisaattoria.
- n. Vetojäykkyyttä ei saa säätää minkään yksittäisen kierroksen aikana.
- o. Yhtä tai kahta jännestopparia saa käyttää, kunhan ne ovat näkölinjan ulkopuolella ja niitä ei voi käyttää tähtäämiseen. Jännestopparin kannattimessa saa olla ainoastaan lisäosia, jotka mahdollistavat sen toiminnan, eivätkä ne saa mahdollistaa kannattimen toimintaa vastapainona.

5. Jousimetsästys, rajoittamaton (B.U)

- a. Kaikentyyppiset IFAA:n Maailmanneuvoston tunnustamat jouset ja laukaisulaitteet ovat sallittuja.
- b. Neljällä tai viidellä kiinteällä tähtäyspisteellä varustetut tähtäimet ovat sallittuja, eikä tähtäintä tai mitään tähtäyspisteistä saa liikuttaa kierroksen aikana.
- c. Nupitähäimen tulee olla suorarunkoinen aina kiinnityskohdastaan tähtäyspisteeseen saakka, asennoltaan tähtäimen sisällä lähempänä vaaka- kuin pystytasoa, vain yhden tähtäyskuvan ollessa mahdollinen kutakin tähtäinnuppia kohden. Suojarenkaalla varustetut nupit tai optiset tähtäimet eivät ole sallittuja.
- d. Jousiampujaa katseen linjaamisessa ja ankkurointipisteen yhdenmukaisuuden saavuttamisessa auttavat optiset laitteet eivät ole sallittuja.

e. Vesivaa'an käyttö osana *tähtäinpinniä/nuolihyllyä* on sallittua ja se huomioidaan osana *tähtäinpinniä/nuolihyllyä* kaikissa mittauksissa ja lainauksissa.

f. Kaikentyypiset nuolihyllyt ovat sallittuja.

g. Ainoastaan yksi pysyvä nokinpaikka jännteellä on sallittu. Nokinpaikka voidaan merkata yhdellä tai kahdella nokinpaikanmerkillä, tai "D"-renkaalla.

h. Kaikenlaiset laukaisulaitteet ovat sallittuja.

i. Huulimerkki tai jännetähtäin on sallittu, mutta eivät molemmat. Jännetähtäimeen ei saa kuulua tai siihen ei saa olla kiinnitettyä minkäänlaista näkymää suurentavaa laitetta.

j. Tähtäimen suojarenkaita/ suoja voidaan käyttää edellyttäen että suojan yläpinnan ja ylimmän tähtäysnupin välinen välimatka on suurempi kuin ylimmän ja toiseksi ylimmän tähtäysnupin välinen välimatka. Sama tilavaatimus koskee myös alinta tähtäysnuppia ja suojan alapintaa.

k. Kaikkien käytettävien nuolten tulee olla yhdenmukaisia pituudeltaan, painoltaan, läpimitaltaan, sulitukseltaan ja nokitukseltaan, värityksen ollessa vapaa, sallien kuitenkin käytön ja kulumisen aiheuttamat muutokset.

l. Lehtistopparit (brush buttons) oikeilla paikoillaan lavan vastakaaren alkukohdassa, jänteenvaimentimet ylhäällä ja alhaalla vähintään 12 tuuman päässä nokinpaikasta, sekä jousinuoliviini asennettuna ikkunaleikkauksen vastakkaiselle puolelle kaikki viinen osat ikkunaleikkauksesta näkymättömissä ovat sallittuja.

m. Sallittua on käyttää yhtä suoraa stabilisaattoria, jonka pituus ei saa ylittää 12 tuumaa jousen selkämyksestä mitattuna, pikalukitusmekanismi mukaan luettuna, jos sellaista käytetään. Minkäänlainen haaroitettu stabilisaattori tai vastapaino ei ole säännön mukainen. Kiinnitysholkki (kohta johon stabilisaattori ruuvataan kiinni) on osa stabilisaattoria.

n. Vetojäykkyyttä ei saa säätää minkään yksittäisen kierroksen aikana.

o. Yhtä tai kahta jännestopparia saa käyttää, kunhan ne ovat näkölinjan ulkopuolella ja niitä ei voi käyttää tähtäämiseen. Jännestopparin kannattimessa saa olla ainoastaan lisäosia, jotka mahdollistavat sen toiminnan, eivätkä ne saa mahdollistaa kannattimen toimintaa vastapainona.

6. Jousimetsästys, rajoitettu (B.L)

a. Samat säännöt ovat voimassa kuin "Jousimetsästys, Rajoittamaton"-luokassa, mutta laukaisulaitteet eivät ole sallittuja.

7. Pitkäjousi (L.B)

- a. Mistä tahansa materiaalista valmistettu jousi, joka voi olla yksiosainen jousi taikka jousi, joka on purettavissa kahteen osaan ja liitettävissä kädensijan kohdalta uudelleen yhteen yksiosaiseksi jouseksi (ainoastaan yhdellä liitoksella), joka jännitettynä muodostaa yhden yhtäjaksoisen kaaren, joka mitataan seuraavasti: kun jousi jänteelle viritettynä asetetaan niin, että jänne on pystysuorassa asennossa, täytyy minkä tahansa lavalta valitun pisteen ja kuvitteellisen vaakasuoran viivan välisen kulman aina pienentyä liikuttaessa tätä pistettä jousen kädensijasta kauemmaksi. Jos lavan kaaren yhtäjaksoisuudesta on epäilystä, ei jousen keskiosan kavennuksista lavan kärjen vahvistuksiin asti (jos vahvistuksia ei ole niin silloin siihen kohtaan jossa jänne lepää jänneurassa) pitkin jousen selkämystä asetettuun mittanaruun tule jäädä rakoja mittanarun ja jousen lavan välille.
- b. Kärjen vahvistukset eivät saa olla yli 20mm korkeita mitattuna jousen lavan yläpinnasta, eivätkä pituudeltaan yli 50mm mitattuna jänneurun keskeltä kohti jousen kädensijaa.
- c. Jousessa saa olla ikkunaleikkaus sekä nuolihyllä. Ikkunaleikkauksen on oltava viistottu koko pituudeltaan sekä pyörästetty kohdasta jossa ikkunaleikkaus kohtaa ylälavan. Ikkunaleikkaus ei saa syvydeltään ylittää jousen keskikohtaa.
- d. Jousen ampujan puoleisella kyljellä, kädensijassa, ikkunaleikkauksessa ja nuolihyllässä ei saa olla mitään merkkauksia tai merkkejä joita voisi käyttää tähtäämisessä. Jos tällaisia merkkejä tai merkkauksia on jousen keskiosan tähtäinikkunassa, tulee tähtäinikkunan selkämys peittää koko pituudeltaan teipillä.
- e. Mitkään jouseen tehtävät lisäykset, joiden tarkoituksena on jousen vakaaminen, tasaaminen, vetojäykkyyden vähentäminen, tähtääminen ja/tai vetopituuden merkaaminen, eivät ole sallittuja.
- f. Jänteellä on sallittu vain yksi nokinpaikka, joka voi olla merkittynä yhdellä tai kahdella nokinpaikanmerkillä. Pallonokkien tai vastaavien tapauksessa sallitaan vain yksi nokinmerkki.
- g. Jännevaimentimet eivät saa olla 30 cm lähempänä nokinpaikkaa.
- h. Nuolten tulee olla puuta, sulitettuja luonnonsulilla, ja niiden tulee olla yhdenmukaisia pituudeltaan, sulitukseltaan ja kärjiltään, värityksen ollessa vapaa. Nuolissa ei saa olla mitään merkkauksia tai merkkejä joita voisi käyttää apuna tähtäämisessä. Nokkien materiaali on vapaa ja minkä painoista kärkeä tahansa voidaan käyttää. (Nuolien on siis oltava keskenään samnnäköisiä- ja laisia.
- i. Jousen ampumisessa tulee käyttää välimeren otetta. Fyysisen vamman tai epämuodostuman ollessa kyseessä tulee sääntöön tehdä asianmukainen poikkeus.
- j. Ilmoittautuneet, jotka eivät täytä yllä esitettyjä sääntöjä, tulee siirtää "Jousimetsästäys, vastakaari"- luokkaan, tai sellaiseen ampumaluokkaan jossa

kyseinen varustus on sallittu ja mahdollista käyttää.

8. Perinnejousi (H.B)

- a. Klassisen jousen (kutsutaan myös historialliseksi tai primitiivijouseksi) tunnistettavuuden tulee pohjautua aikakautensa hyväksytyyn malliin ja käyttöön ennen vuotta 1900.
- b. Eroa ei tehdä eri jousimallien rakenteiden tai käytettyjen materiaalien mukaan.
- c. Käytössä on ainoastaan aikuisten luokka.
- d. Jousen tulee olla joko kokopuinen- tai laminaattijousi.
- e. Erityiset nuolen pidikkeet tai nuolihyllyt, sekä jousen keskiosan ikkunaleikkaukset ovat siinä tapauksessa sallittuja, että sellaiset kuuluvat kyseessä olevan jousen klassiseen, tunnustettua historiallista painoarvoa omaavaan malliin.
- f. Jousen tulee olla valmistettu puusta tai sellaisista materiaaleista jotka olivat käytössä jousen historiallisen käyttöaikakauden aikana. Nykyaikaisten materiaalien kuten hiilikuidun, lasikuidun ja epoksin käyttö ei ole sallittua. Historiallisten liimojen kuten luuliiman ja kuuman puunpihkan käyttö ei ole sallittua, ja sekä jousen keskiosaan että lapoihin tulee käyttää ainoastaan nykyaikaisia liimoja ja kiinnittimiä!
- g. Jousen janteen vakiomateriaalina tulee olla polyesteri. Historiallisia (kuten pellava tai eläinjänne) ja/tai nykyaikaisia materiaaleja (kuten Kevlar, jne.) ei saa käyttää.
- h. Nuolten tulee olla valmistettuja puusta ja sulitettuja luonnonsulilla. Nykyaikaiset nuolenkärjet sekä nykyaikaiset nokit ovat sallittuja. Nuolen varteen leikatut nokit ovat sallittuja vain siinä tapauksessa että ne ovat vahvistettuja sopivilla materiaaleilla.
- i. Lisävarusteet, kuten kudotut nokinpaikanmerkit ja peukalorenkaat, ovat sallittuja edellyttäen, että sellainen lisävaruste oli käytössä jousen historiallisen käytön aikana.
- h. Jousiampujalla itsellään on lopullinen vastuu varmistaa että kaikki turnauksessa käytettävä varustus on historiallisesti totuudenmukaista. Ampujan on turnauksen teknisten tarkastajien pyynnöstä esitettävä kirjallisia todisteita varusteidensa totuudenmukaisuudesta.

9. Vastakaari, Perinteinen (TR)

- a. Puusta valmistettu perinnejousi, joka voi olla yksiosainen jousi taikka jousi, joka on purettavissa kahteen tai useampaan osaan.
- b. Jousen kahvan tulee olla pääasiassa puuta, joka saa olla vahvistettu lasi- tai

hiilikuituvahvisteisilla polymeereilla tai muilla vastaavilla materiaaleilla.

c. Lavoissa tulee olla puinen ydin, joka saa olla ulkoapäin laminoitu käyttäen lasi- tai hiilikuitua tai muuta samankaltaista materiaalia.

d. Nuoli tulee ampua kädeltä tai nuolihyllyltä. Suojaksi kulumista vastaan, saa hyllyssä olla ohut levy (nahka- tai huopapalanen) keskiosaa vasten sekä pala huopaa, mattoa tai karvaa (tai muuta samankaltaista materiaalia) itse hyllyllä.

e. Keskiosassa ei saa olla mitään merkintöjä taikka virheitä, joita voidaan käyttää tähtäämiseen.

f. Mitkään lisäykset jousen tasapainottamisen, tasaukseen, vetojäykkyyden vähentämiseen, tähtäämiseen tai vetopituuden tarkastamiseen eivät ole sallittuja.

g. Irrallinen nuolihylly, säädettävä tai ei, on kielletty. Jousella pitää ampua "Välimerenotteella". Sormiläppä tai ammutahanska on sallittu.

i. Face walking (ankkuripisteen siirtely kasvoilla tai muuten) ei ole sallittua.

j. Ainoastaan yksi nokinpaikka on sallittu ja sen saa merkitä yhdellä tai kahdella merkillä. Pallonokin käyttö on sallittua.

k. Nuolet saavat olla mitä tahansa materiaalia ja ne sulitetaan luonnonsulilla. Nuolien tulee olla samankaltaisia pituudessa, painossa, jäykkyydessä, halkaisijassa ja nokeissa, väristä riippumatta. Myönnytyksiä tehdään kulumisen suhteen.

l. Lapavaimentimien, jännevaimentimien sekä jännenappien (brush guard) käyttö on sallittua ja käytettäessä tulee niiden olla ainakin kaksitoista (12) tuumaa nokinpaikan ala- tai yläpuolella. Jousiviinen saa asentaa jousen ikkunaleikkauksen vastakkaiselle puolelle, kunhan mikään viinen osa ei näy ikkunaleikkauksessa. Jos jousiviineä käytetään, saa kilpailun aikana ampua ainoastaan nuolia kyseisestä viinestä.

Kilpailusarjat

1. Ammatillaiset, vain aikuiset - Ammatillisuus

Jousiampuja katsotaan ammattilaiseksi silloin, kun hän on aktiivisesti mukana Ammatillisjousiammuntakisatoiminnassa.

IFAA tunnustaa kolme ampumatyyliä:

Vapaa Rajoittamaton	- ei rajoituksia
Vapaa Talja, rajoitettu	- ei laukaisulaitetta

Vapaa Vastakaari, rajoitettu - ei laukaisulaitetta

Miehet ja naiset kilpailevat eri sarjoissa.

Ammattilaisampuja voidaan uudelleenmäärittää Amatööriampujaksi vuosi viimeisen ammattilaisturnaukseen osallistumisensa jälkeen.

2. Amatöörit - Veteraanit, Aikuiset, Nuoret Aikuiset, Juniorit ja Minijuniorit

Jokainen IFAA: n jäsenjärjestön rekisteröimä jousiampuja määritellään Amatööriksi niin kauan kunnes heistä tulee IFAA: n sääntöjen mukaan määriteltyjä Ammattilaisia.

Veteraanit, Miehet ja Naiset (55+ ikävuotta):

Vaistojousi, vastakaari ja talja	BB
Vapaa rajoitettu, vastakaari ja talja	FS
Vapaa rajoittamaton	FU
Jousimetsästys, vastakaari ja talja	BH
Jousimetsästys rajoittamaton	BU
Jousimetsästys rajoitettu	BL
Pitkäjousi	LB
Vastakaarijousi, perinteinen	TR

Ampujat, jotka ovat 55- vuotiaita Turnauksen ensimmäisenä päivänä tai sen jälkeen, saavat valita osallistuvatko he Veteraani- vai Aikuiset- sarjaan (ei kumpaankin).

Valinta osallistua Veteraanisarjaan ei ole sitova tulevien Turnausten suhteen.

Valinta on aina vapaa. Iän todistaminen on pakollista. Veteraanisarjassa ei ole luokkia, ja Ampumatyyliä ovat samat kuin "Aikuiset, Miehet ja Naiset"- kohdassa.

Aikuiset, Miehet ja Naiset:

Vaistojousi, vastakaari ja talja	BB
Vapaa rajoitettu, vastakaari ja talja	FS
Vapaa rajoittamaton	FU
Jousimetsästys, vastakaari ja talja	BH
Jousimetsästys rajoittamaton	BU
Jousimetsästys rajoitettu	BL
Pitkäjousi	LB
Perinnejousi	HB
Vastakaarijousi, perinteinen	TR

Nuoret Aikuiset, Miehet ja Naiset (17- ja 18-vuotiaat):

Vaistojousi, vastakaari ja talja	BB
Vapaa rajoitettu, vastakaari ja talja	FS
Vapaa rajoittamaton	FU
Jousimetsästys, vastakaari ja talja	BH
Jousimetsästys rajoittamaton	BU
Jousimetsästys rajoitettu	BL
Pitkäjousi	LB
Vastakaari, perinteinen	TR

Juniorit, pojat ja tytöt (13- 16- vuotiaat):

Vaistojousi, vastakaari ja talja	BB
Vapaa rajoitettu, vastakaari ja talja	FS
Vapaa rajoittamaton	FU
Jousimetsästys, vastakaari ja talja	BH
Jousimetsästys rajoittamaton	BU
Jousimetsästys rajoitettu	BL
Pitkäjousi	LB
Vastakaari, perinteinen	TR

Minijuniorit, pojat ja tytöt (alle 13- vuotta):

Vaistojousi, vastakaari ja talja	BB
Vapaa rajoitettu, vastakaari ja talja	FS
Vapaa rajoittamaton	FU
Pitkäjousi	LB

Veteraani-, Nuoret-, Juniorit- ja Minijuniorit- luokissa on todistettava ikänsä turnauksen ensimmäisenä päivänä.

	Aikuiset (17+)		Veteraanit (55+)		Nuoret		Juniorit (13-16)		Minijuniorit (-13)	
	Naiset	Miehet	Naiset	Miehet	Naiset	Miehet	Naiset	Miehet	Naiset	Miehet
Vaisto-Vastakaari	AFBB(R)	AMBB(R)	VFBB(R)	VMBB(R)	YAFBB(R)	YAMBB(R)	JFBB(R)	JMBB(R)	CFBB(R)	CMBB(R)
Vaisto-Talja	AFBB(C)	AMBB(C)	VFBB(C)	VMBB(C)	YAFBB(C)	YAMBB(C)	JFBB(C)	JMBB(C)	CFBB(C)	CMBB(C)
Vapaa, Rajoitettu Vastakaari	AFFS(R)	AMFS(R)	VFFS(R)	VMFS(R)	YAFFS(R)	YAMFS(R)	JFFS(R)	JMFS(R)	CFFS(R)	CMFS(R)

Vapaa, Rajoitettu Talja	AFFS(C)	AMFS(C)	VFFS(C)	VMFS(C)	YAFFS(C)	YAMFS(C)	JFFS(C)	JMFS(C)	CFFS(C)	CMFS (C)
Vapaa, Rajoittamaton	AFFU	AMFU	VFFU	VMFU	YAFFU	YAMFU	JFFU	JMFU	CFFU	CMFU
Jousimetsästys-Vastakaari	AFBH(R)	AMBH(R)	VFBH(R)	VMBH(R)	YAFBH(R)	YAMBH(R)	JFBH(R)	JMBH(R)		
Jousimetsästys-Talja	AFBH(C)	AMBH(C)	VFBH(C)	VMBH(C)	YAFBH(C)	YAMBH(C)	JFBH(C)	JMBH(C)		
Jousimetsästys, Rajoittamaton	AFBU	AMBU	VFBU	VMBU	YAFBU	YAMBU	JFBU	JMBU		
Jousimetsästys, Rajoitettu	AFBL	AMBL	VFBL	VMBL	YAFBL	YAMBL	JFBL	JMBL		
Vastakaari, perinteinen	AFTR	AMTR	VFTR	VMTR	YAFTR	YAMTR	JFTR	JMTR	JfTR	JmTR
Pitkäjousi	AFLB	AMLB	VFLB	VMLB	YAFLB	YAMLB	JFLB	JMLB	CFLB	CMLB
Perinnejousi	AFHB	AMHB								
Ammattilainen, Rajoittamaton	PFFU	PMFU								
Ammattilainen, Rajoitettu	PFFS(R)	PMFS(R)								
Ammattilainen, Rajoitettu	PFFS(C)	PMFS(C)								

Kilpailutoimitsijat

1. Kilpailutoimitsijat kuten Ammunnan/ Kilpailun Johtaja, Kilpailusihteeri, Ratatuomarit, Tekninen Tuomari, jne. tulee nimittää. Näiden toimitsijoiden nimitykset IFAA: n maailman- ja alueellisissa mestaruuskisoissa on hyväksyttävä IFAA:n varapresidentillä.
2. Kilpailun järjestäjien tulee nimittää ennen kilpailua Tekninen Tuomari. Hänelle tulee osoittaa avuksi vähintään kaksi henkilöä, joiden tulee olla jousiammuntavälineitä hyvin tuntevia jousiampujia. Teknisen Tuomarin ja hänen henkilöstönsä tehtävät määritellään "Käytännöt" (Policy)- kohdan artiklassa 6¹.
3. Jokaisessa kilpailussa tulee kilpailun järjestäjän ja/tai Kilpailun Johtajan nimittää Kilpailusihteeri, jonka velvollisuutena on:
 - a. Muodostaa ryhmät.
 - b. Nimittää Ryhmän Kapteeni sekä kaksi pisteenlaskijaa kuhunkin ryhmään.
 - c. Nimittää Ratatuomareita hoitamaan velvollisuuksiaan kullakin radalla.
 - d. Määrittää kunkin ryhmän aloitusrastit.
 - e. Halutessaan asettaa missä tahansa kilpailussa aikaraja, joko yksittäiselle rastille tai koko kierrokselle, jonka kuluessa ammunta täytyy suorittaa.
 - f. Varmistaa että jokaisella ampumataustalla on tarpeeksi maalitauluja joilla

korvata puhkiammutut taulut, joita ei pysty enää yksiselitteisesti pisteyttämään.

4. Ryhmän Kapteenin velvollisuutena on johtaa ryhmän ammuntaa ja ratkoa ryhmän sisäiset kysymykset. Hänellä on päätösvalta nuolien pisteytyksestä, paitsi hänen omistaan, joista päätösvalta on ensimmäisellä pisteidenlaskijalla. Hänen vastuullaan on myös päättää tarvitseeko maalitauluja vaihtaa ennen ampumista.

5. Pisteidenlaskijoiden tulee pitää tarkkaa kirjaa pisteistä jokaisella rastilla, laskea kumulatiivista kokonaispistemäärää ja verrata näitä keskenään jokaisella rastilla.

Kilpailusäännöt

1. Yleiset kilpailusäännöt

a. Kaikki jouset ja varusteet tarkastetaan ja merkitään tarkastetuiksi ennen kilpailun alkua. Jokaisen kilpailijan tulee esittää varusteensa Välinetarkastukselle varustetarkastusta varten määrättyä aikana määrättyssä paikassa. On jousiampujan vastuulla säilyttää varusteensa IFAA:n sääntöjen mukaisina. Epäonnistuminen tässä saattaa johtaa toisen ampujan esittämään protestiin joka saattaa johtaa kisasta hylkäämiseen.

b. Ampujan tulee kilpailla siinä ammuntatyylissä johon hän on ennakoilmoittautunut. Kilpailupaikalla ilmoittautuessa tehdyt muutokset ammuntatyylissä sallitaan ainoastaan jos kyseisessä ammuntatyylissä on vapaata tilaa.
(huom: WFAC ja WBHC: alle 168 ilmoittautumista yhden radan ollessa käytössä, ja WBHC:ssa alle 336 ilmoittautumista jos käytetään kahta samanlaista rataa (kts. artikla IV H 2a By-Laws).

c. Juniorit ampuvat omissa ryhmissään.

d. Minijuniorit ampuvat omissa ryhmissään yhdessä vastuullisen, ei- ampuvan aikuisen kanssa. Tämä ei- ampuva vastuullinen aikuinen voi olla yksi ryhmän kirjureista.

e. Yksikään jousiampuja ei saa ampua (tai kilpailla) samassa Kilpailussa useammalla kuin yhdellä ilmoittautumisella, ellei kyseistä kilpailua erikseen monirekisteröintikilpailuksi luokitella.

f. Kilpailijat eivät saa ampua harjoitustauluihin kierroksen aikana, paitsi virallisella tauolla.

g. Ampujien tulee ampua koko Kilpailun täyden keston ajan, kuten

Kilpailusäännöissä määrätään. Mitään sellaisen ampujan pisteitä ei oteta huomioon palkintosijojen suhteen, joka ei ammu koko Kilpailua.

h. Kilpailun tai sen osan keskeyttämisen tulee olla IFAA: n varapresidentin (tai hänen poissa ollessaan hänen valtuutetun edustajansa), kilpailun johtajan ja kilpailusihteerin (*Field Captain*) yhteinen päätös.

i. Ampujan ei tule jännittää joutaan jousikäsi päälleen yläpuolella, vaakatasossa jännitettäessä.

j. Sellaisten laitteiden käyttäminen, jotka millään tavalla huonontavat tai estävät ampujan aisteja (mm. kuulo, näkö, jne.), vähentäen näin hänen tietoisuuttaan ympäröivästä alueesta ja häiritsevät jousiammuntaa sekä turvallisuusmääräyksiä, eivät ole sallittuja.

k. Kilpailijoiden suositellaan pukeutuvan radalla kirkkaan värisiin vaatteisiin, etenkin huonoissa näkyvyysolosuhteissa. Kokomaastokuvioisia vaatteita ei sallita ilman huomioväristä asustetta.

2. Kilpailusäännöt ulkojousiammuntaan (Maastoammunta, 3D- ammunta, jne.)

a. Ampujien tulee ampua vähintään kolmen ja enintään kuuden ampujan ryhmissä. Neljä on tavallisesti sopivin määrä.

Maastojousiammuntakilpailuissa rastikohtainen ampujamäärä on rajoitettu enintään kuuteen ampujaan.

Jos ampumatyylin ampujamäärä ylittää ratakohtaisen maksimimäärän, tulee kyseiset tyylit jakaa kahteen yhtä suureen ryhmään, joista kumpikin ryhmä ampuu samanlaisen kierroksen mutta eri radalla.

Jousimetsästyskilpailun tapauksessa IFAA 3D- Standardikierros ja IFAA 3D- Metsästyskierros luetaan "samanlaisiksi kierroksiksi".

b. Ellei toisin ilmoiteta, ampujien tulee ampua pareittain vierekkäin. Ryhmän lukumäärän ollessa pariton, ampuu viimeinen ampuja yksin.

c. Ryhmäkohtaiset ampumajärjestykset päätetään keskenään sopimalla.

d. Ampujien tulee vaihtaa ampumajärjestystään rasteilla 1 ja 15. Ne jotka ampuivat ensimmäisinä ampuvat viimeisinä, ja ne jotka ampuivat viimeisinä ampuvat ensimmäisinä. Oikealta puolelta ampuneiden tulee ampua vasemmalta puolelta, ja vasemmalta puolelta ampuneiden tulee ampua oikealta puolelta.

e. (1) yksi merkkipaalu:

Yksikään ampuja ei saa ampua merkkipaalun etupuolelta. Toisen jalan tulee olla

enintään 6 tuumaa merkkipaalun takana tai kolme jalkaa sivusuunnassa merkkipaalun vieressä. Kaikilla eläinkierroksilla, merkatuilla ja merkkaamattomilla etäisyyksillä, tulee käyttää kahta merkkipaalua.

(2) Kaksi merkkipaalua:

Yksikään ampuja ei saa ampua merkkipaalun etupuolelta. Toisen jalan tulee koskettaa merkkipaalua tai olla enintään 6 tuumaa sen takana tai sivulla

f. Yksi ryhmä ei saa viivyttää toista kadonneita nuolia etsimällä. Jokaisen ampujan tulee pitää mukana tarpeeksi nuolia jotta ampumista voidaan jatkaa, ja kadonneita nuolia palataan etsimään ammunnan loputtua.

g. Ampujat eivät saa harjoitella yhteenkään Kilpailussa käytössä olevaan maalitauluun. Tarkoitukseen tulee osoittaa erityiset harjoitusmaalit.

h. Ryhmän syystä tai toisesta viivyttäessä toista, voivat Ryhmän kapteenit sopia keskenään jälkimmäisen ryhmän päästämistä edelle. Jos ryhmä viivyttää kahta ryhmää, ja edessä on kaksi tai useampi vapaata rastia, on viivyttävän ryhmän päästettävä viivätytetyt ryhmät ohittamaan.

i. Ampujan voidaan Ratatuomarin luvalla sallia pätevän syyn nojalla poistuvan radalta, sekä myöhemmin palaavan ryhmäänsä ampumaan kierros loppuun. Hänen ryhmänsä voi jäädä odottamaan hänen paluutaan, mutta heidän täytyy päästää perässä tulevat ryhmät jatkamaan ohitseen. Ratatuomarin tulee asettaa ampujan paluulle kohtuullinen aikaraja, jonka umpeuduttua ryhmä jatkaa ammuntaa. Ratatuomarin harkinnan mukaan ampuja saa ampua uudestaan mahdolliset väliin jääneet rastit.

j. Huonon sään sattuessa Kilpailu jatkuu kunnes Kilpailujohtaja antaa ennalta sovitun merkin. Radalta ennen tällaista merkkiä poistuvat ampujat poistetaan Kilpailusta.

k. Rastit tulee ampua tarkoitetussa järjestyksessä. Väliin jääneet rastit vähennetään Kilpailusihteerin harkinnan mukaan lopputuloksesta.

l. Ryhmien ei tule lähestyä tai häiritä toisia ryhmiä niin kauan kuin kummallakaan on rastin ampuminen kesken, vaan niiden tulee pysyä erillään kunnes kaikki ryhmän jäsenet ovat saaneet ampumisensa suoritettua.

m. Välinerikon sattuessa ampuja saa ongelman selvitettyään (joko rikkoutuneen välineen korjaamalla tai toisen, jousitarkastuksen läpäisseen välineen käyttöön ottamalla) ampua neljä nuolta harjoitusmaaliin Kilpailusihteerin (*Field Captain*) tai Ratatuomarin valvonnassa.

n. Kaikilla virallisilla merkkaamattomia etäisyyksiä käytävillä kierroksilla ampuja saa käyttää optista laitetta edellyttäen ettei sitä voida käyttää mittaamaan taikka osoittamaan ampumaetäisyyksiä tai -kulmia. Optisten laitteiden tulee olla tyypiltään kädessä pidettäviä, eivätkä ne saa aiheuttaa kilpailun aikana toisille ampujille

minkäänlaista haittaa.

Minkäänlaiset optista laitetta elektronisesti parantavat laitteet eivät ole sallittuja (esim. optinen vakaaja, elektroninen zoomi, kuvanpysäyttävä, ym.).

Käytettäviksi aiotut optiset laitteet tulee esittää varustetarkastuksessa ja ne tulee merkitä tarkastustarralla jota ei saa irrottaa kilpailun aikana. Kameroita ei saa käyttää etäisyyden mittaamiseen, ja niitä saa käyttää (kamerana) vasta kun kaikki ryhmän ampujat ovat saaneet rastin ammutuksi.

o. On koko ryhmän yhteisellä vastuulla tarkastaa ennen ammunnan aloittamista, ovatko taustassa olevat taulut samat kuin mitkä ilmoitetaan opastaulussa. Ryhmän tulee ilmoittaa vääristä tauluista ratamestarille, joka vaihtaa tilalle oikeat taulut.

3. Kiertosääntö:

i. Maasto, Metsästys ja Erikoiskierros

Maasto, Metsästys ja erikoiskierroksilla ryhmän ampujat vaihtavat ammuntajärjestystä tauluilla 1. ja 15.: ensiksi ampuneet (A+B) ampuvat viimeisesksi ja viimeiseksi (C+D) ampuvat ensimmäisenä.

Exec note:

Tauluilla 1. ja 15. vaihtuu järjestys (A+B)/(C+D):sta

(C+D)/(A+B):ksi ii. Eläinkierros, Annetut matkat sekä kaikki

arvioitavat kierrokset

Eläinkierroksella (annetut matkat) ja kaikilla merkkamattomilla matkoilla, vaihtavat ryhmän järjjesystä.

Exec note:

Ensimmäinen tausta: (A+B)/(C+D)/(E+F); Toinen tausta:
(C+D)/(E+F)/(A+B) Kolmas tausta: (E+F)/(A+B)/(C+D); Neljäs tausta:
(A+B)/(C+D)/(E+F), Jne

4. Kilpailusäännöt sisäjousiammuntaan

a. Ampujan tulee seistä merkatulla ampumalinjalla niin, että yksi jalka on ampumalinjan kummallakin puolella.

b. Kilpailusihteeri jakaa ampujat päivittäin pareiksi. Uusi parijako suoritetaan jokaisen kierroksen jälkeen.

c. "Koenuolet" ovat luvallisia jos tapahtuman järjestäjät ne sallivat.

Pisteiden laskeminen

1. Yleiset pisteiden laskemista koskevat säännöt

a. Yhteenkään maalitaulussa tai taustassa olevaan nuoleen ei saa koskea ennen kuin nuolien pisteet on laskettu. Maalitaulun lävistäneet, mutta vielä taustassa kiinni olevat nuolet voidaan työntää takaisin Ryhmän Kapteenin tai hänen apulaisensa (joka ei ampunut ko. nuolia) toimesta, ja laskea niiden pisteet.

b. Jos nuoli osuu pistealueelle mutta kimpoaa irti maalitaulusta, tai jos nuoli lävistää pistealueen mutta ei pysähdy ampumataustaan, ammutaan toinen, erikseen merkattu nuoli.

c. Toiseen maalitaulussa olevaan nuoleen osuva nuoli, joka pysyy kiinnittyneenä tuossa nuoleessa, omaa saman pistearvon kuin kyseinen nuoli. Toisten nuolten syrjään sysäämät nuolet pisteytetään sijaintinsa mukaan.

d. nuolten pisteytys: (Katso liite 3 lisätietojen saamiseksi)

i. Metsästys-, Eläin- ja Erytismaastokierroksien maalitauluissa sekä 3D maaleissa eri pistealueet erottaa toisistaan viiva. Tämä viiva sijaitsee alemman pistealueen puolella, joten nuolen on rikottava viiva paremman pisteen saamiseksi.

ii. Maastokierroksen tauluissa, joissa ei ole viivaa, täytyy nuolen rikkoa ylempi pisteytysalue korkeamman pistemäärän saamiseksi.

iii. Nuoliihion sijainti taulun pinnalla määrittää pistemäärän. Nuolet, jotka osuvat 3D-maaliin lähellä ulointa rajaa ja eivät jää kiinni maaliin, jätetään pisteytyksessä huolimatta ja korvaavaa nuolta ei saa ampua. 3D-tauluissa nuolet, jotka osuvat maalin tukeen/jalustaan, sarviin tai sorkkiin jätetään pisteettä. Tilanteessa jossa itse maalin ja sen tuen/jalustan välillä ei ole rajaa, piirretään se manuaalisesti tarvittaessa.

e. Tapauksissa, joissa maalitaulussa tai 3D- maalissa viiva erottaa yhden pistealueen toisesta, kuuluu viiva matalampaan pistealueeseen. Tapauksissa joissa viivaa ei ole, täytyy nuolen rikkoa korkeampi pistealue korkeamman pistemäärän saadakseen. Nuolen varren sijainti maalitaulun pinnalla määrää pistemäärän.

g. Kerrat, jonka ampuja saa jännittää nuolen sitä laukaisematta, on rajoitettu neljään. Jos nuolta ei tuolloin ammuta, pisteytetään se ohi menneeksi. Ainoa poikkeus tähän sääntöön voidaan tehdä vaarallisen tilanteen vuoksi

ulkoilmakilpailuissa Ryhmän Kapteenin harkinnan mukaan, tai Ryhmän Kirjurin, jos kyseessä on Ryhmän Kapteeni, ja sisäkilpailuissa Ammunnan Johtajan/ Kilpailun Johtajan harkinnan mukaan.

h. Tasatilanteen sattuessa palkintosijojen suhteen, ammutaan ratkaisunuolet kilpailusääntöjen kuvaamalla tavalla. Ratkaisunuolet ammutaan sen jälkeen kun pisteet on tarkistettu Kilpailusihteerin (*Tournament Score Keeper*) toimesta, ja ne ammutaan ulkokilpailuissa Kilpailusihteerin (*Field Captain*) tai sisäkilpailuissa Ammunnan Johtajan/ Kilpailun Johtajan valvonnassa kilpailun viimeisenä ammuntapäivänä.

2. Säännöt pisteiden laskemisesta ulkojousiammunnassa (maastoammunta, 3D-ammunta,jne.)

- a. Kaikilla merkatuilla alle 55 jaardin matkoilla nuolet voidaan pisteyttää ja vetää pois taustasta edellä kuvattuun tapaan jokaisen ampujaparin jälkeen, tarkoituksena nuolten vioittumisen minimoiminen. Ryhmän kapteenin ja kummankin kirjurin on mentävä maalitaululle mukaan laskemaan pisteet.
- b. Virheellisesti laukaistun nuolen tapauksessa ampuja voi ampua korvaavan nuolen edellyttäen, että virheellisesti laukaistuun nuoleen yletetään jousella ampujan paikalta merkkipaalulta.
- c. Maan kautta maalitauluun ponnahtaneita tai kimmonneita nuolia ei lasketa.
- d. Ampuja menettää väärältä merkkipaalulta tai väärään maalitauluun ammutun nuolen pisteet. Uutta nuolta ei saa ampua.

HUOM! Osio: viralliset kierrokset on vuoden 2015-2016 laitoksesta. Uudessa versiossa ei ole tehty sääntömuutoksia, mutta osio on sanoitettu uudestaan.

VIRALLISET KIERROKSET

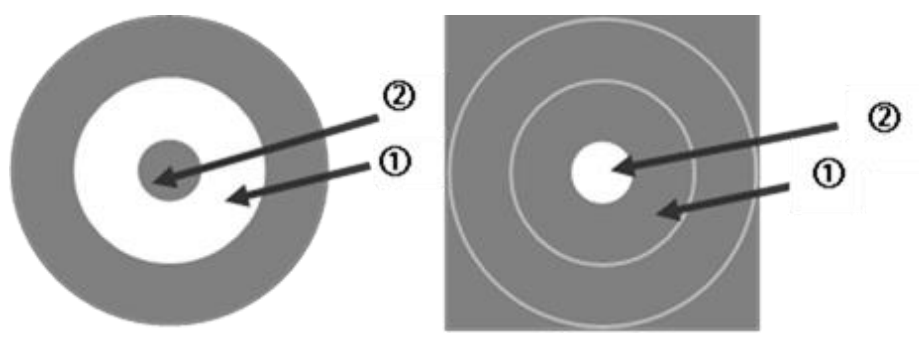
A. Maastokierros

1. Vakiokierros koostuu seuraavista rasteista:

Maalitaulun koko	Ampumapaik kojen lukumäärä	Ampumapaikkojen etäisyys		
		Veteraanit/Aikuis-et/Nuoret aikuiset	Juniorit	Minijuniorit
65cm	4	80-70-60-50 jrd	50 jrd	30-25-20-15
65cm	1	65 jrd	50 jrd	jrd
65cm	1	60 jrd	45 jrd	30 jrd
65cm	1	55 jrd	40 jrd	25 jrd
50cm	4	45-40-35-30 jrd	kuten	20 jrd
50cm	4	35-35-35-35 jrd	aikuiset	20 jrd
50cm	1	50 jrd	kuten	20 jrd
50cm	1	45 jrd	aikuiset	20 jrd
50cm	1	40 jrd	kuten	15 jrd
35cm	1	30 jrd	aikuiset	15-15-15-15
35cm	1	25 jrd	kuten	jrd
35cm	1	20 jrd	aikuiset	10 jrd
35cm	1	15 jrd	kuten	10 jrd
20cm	4	35-30-25-20 jalk.	aikuiset	10 jrd
			kuten	10 jrd
			kuten	20 jalk.
			aikuiset	
			kuten	
			aikuiset	
			kuten	
			aikuiset	
			kuten	
			aikuiset	
			kuten	
			aikuiset	

2. Maastomaalitulussa tulee olla musta keskusta jota ympäröi valkoinen sisempi rengas ja musta ulompi rengas, käytetään neljää eri taulukokoa:

	1	2
20cm taulu	12cm sis. rengas	4cm keskusta
35cm taulu	21cm sis. rengas	7cm keskusta
50cm taulu	30cm sis. rengas	10cm keskusta
65cm taulu	39cm sis. rengas	13cm keskusta



Pistearvot ovat viisi keskustasta, neljä sisemmästä renkaasta ja kolme ulommasta renkaasta.

3. Kaikkien merkkipaalujen tulee olla valkoisia.

B. Metsästyskierros

1. Vakiokierros koostuu seuraavista rasteista:

Maalitaulun koko	Ampumapaikk ojen lukumäärä	Ampumapaikkojen etäisyys		
		Veteraanit/Aikuiset/Nuoret aikuiset	Juniorit	Minijuniorit
65cm	4	70-65-61-58 jrd	50 jrd	30-25-20-15
65cm	4	64-59-55-52 jrd	50 jrd	jrd
65cm	4	58-53-48-45 jrd	45 jrd	30 jrd
50cm	4	53-48-44-41 jrd	41 jrd	25 jrd
50cm	1	48 jrd	kuten	20 jrd
50cm	1	44 jrd	aikuiset	20 jrd
50cm	1	40 jrd	kuten	20 jrd
50cm	4	36-36-36-36 jrd	aikuiset	20 jrd
35cm	4	32-32-32-32 jrd	kuten	15 jrd
35cm	4	28-28-28-28 jrd	aikuiset	15-15-15-15
35cm	2	23-20 jrd	kuten	jrd
35cm	2	19-17 jrd	aikuiset	10 jrd
35cm	2	15-14 jrd	kuten	10 jrd
20cm	1	11 jrd	aikuiset	10 jrd
			kuten	10 jrd
			aikuiset	20 jalk.
			kuten	
			aikuiset	
			kuten	
			aikuiset	
			kuten	
			aikuiset	
			kuten	
			aikuiset	

2. Metsästysmaalitaulun tulee olla kokonaan musta valkoisella keskustalla. Käytetään neljää taulukokoa jotka ovat mitoiltaan samat kuin maastomaalitaulut. Pisteytys on sama kuin maastokierroksella.

3. Kaikkien merkkipaalujuen tulee olla punaisia.

C. Eläinkierros, merkatut etäisyydet

1. Vakiokierros koostuu seuraavista rasteista:

Ryhmän 1. maalit Nuoret Aikuiset/ Aikuiset/ Veteraanit:
Kolme 5 jaardin kävelyrastia ensimmäinen merkkipaalu
asetettuna 60 - 40 jaardin etäisyydelle (3 merkkipaalu)
Juniorit: Ainoastaan aikuisten etummainen merkkipaalu
Mini- juniorit: 30-25-20 jaardin kävelyrasti, 1x 30 jaardia,
1x 25 jaardia

Ryhmän 2. maalit Nuoret Aikuiset/ Aikuiset/ Veteraanit:
Kolme 3 jaardin kävelyrastia ensimmäinen merkkipaalu
asetettuna 45 - 30 jaardin etäisyydelle (3 merkkipaalu)
Minijuniorit: 3x 20 jaardia

Ryhmän 3. maalit Nuoret Aikuiset/ Aikuiset/ Veteraanit:
Neljä yhden ampumapaikan rastia (yksi merkkipaalu)
merkkipaalu asetettuna 35 - 20 jaardin etäisyydelle
Minijuniorit: 1x 20 jaardia, 2x 15 jaardia, 1x 10 jaardia

Ryhmän 4. maalit Nuoret Aikuiset/ Aikuiset/ Veteraanit:
Neljä yhden ampumapaikan rastia (yksi merkkipaalu)
merkkipaalu asetettuna 20 - 10 jaardin etäisyydelle
Minijuniorit: 3x 10 jaardia, 1x 20 jalkaa

2. Maalit

a. Kyseisillä kierroksilla käytettävät maalitaulut ovat Eläinmaaleja joiden pistealue on jaettu kahteen osaan. Korkeampien pisteiden alue on muodoltaan pitkulainen ja matalampien pisteiden pistealue muodostuu korkeampien pisteiden alueen ja maalin uloimman pisterajan välisestä alueesta. Uloimman pisterajan merkkilinjan (merkkilinjan mukaan luettuna) ulkopuolelle jäävä ruhon osa ei ole pistealuetta.

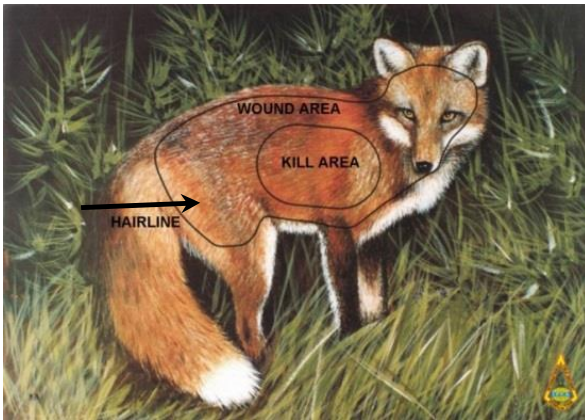
b. Ryhmän 1. maalien korkeampien pisteiden pistealue on kooltaan (leveys x pituus) 9 x 14,5 tuumaa kulmistaan pyöristettynä.

c. Ryhmän 2. maalien korkeampien pisteiden pistealue on kooltaan (leveys x pituus) 7 x 10,5 tuumaa kulmistaan pyöristettynä.

d. Ryhmän 3. maalien korkeampien pisteiden pistealue on kooltaan (leveys x pituus) 4,5 x 7 tuumaa kulmistaan pyöristettynä.

e. Ryhmän 4. maalien korkeampien pisteiden pistealue on kooltaan (leveys x

pituus) 2,5 x 3,625 tuumaa kulmistaan pyöristettynä.



3. Ampumapaikat

- a. Sallittujen laukausten enimmäismäärä on kolme, mutta ampuja ampuu ainoastaan niin kauan kunnes saa osuman. Jos ensimmäinen nuoli osuu pistealueelle, ei useampia nuolia tarvitse enää ampua.
- b. Ampuja ei voi palata ampumaan toisia nuolia jos hän on liikkunut kohti maalia.
- c. Ampujan nuolten on oltava selvästi merkityt yhdellä, kahdella tai kolmella renkaalla nuolen takaosasta. Nuolet ammutaan nousevassa järjestyksessä. Jos nuoli ammutaan väärässä järjestyksessä, tulee ampujan ilmoittaa asiasta Ryhmän Kapteenille, joka ohjeistaa järjestyksen ampumatta oleville nuolille.
- d. Juniorit ampuvat Ryhmän 1. maalitaulut aikuisten kävelyrastien lähimmältä merkkipaalulta.
- e. Ensimmäinen ampuja ampuu ensimmäisen rastin, ja siitä eteenpäin ensimmäisen, toisen, kolmannen, neljännen (jne.) ampujan järjestystä kierrätetään tulokorttien järjestyksen mukaan.

4. Kaikkien merkkipaalujen tulee olla keltaisia.

5. Pisteiden laskeminen

	Sydän	Lihäs
1. nuoli	20 pistettä	18 pistettä
2. nuoli	16 pistettä	14 pistettä
3. nuoli	12 pistettä	10 pistettä



D. Eläinkierros, merkkeämattomat etäisyydet

1. Vakiokierros on 28 maalia asetettuina "Eläinkierros, merkatut etäisyydet"-kierroksen etäisyyksille, mutta ilman merkipaaluhiin merkittyjä etäisyyksiä.
2. Maalit ovat samoja kuin "Eläinkierros, merkatut etäisyydet"-kierroksella.
3. Ampumapaikat ovat kuten "Eläinkierros, merkatut etäisyydet"-kierroksella, mutta merkitsemättömiä.



4. Pisteet lasketaan kuten "Eläinkierros, merkatut etäisyydet"-kierroksella.
5. *By-Law Article IV H 2m¹* : n mukaiset optiset laitteet ovat sallittuja.

E. IFAA 3-D Metsästyskierros (1 nuoli)

1. Maalit

Tällä kierroksella käytetään ainoastaan "Käytännöt" (Policy)-kohdan artiklan 12C¹ mukaisia kolmiulotteisia maaleja.

2. Vakiokierros

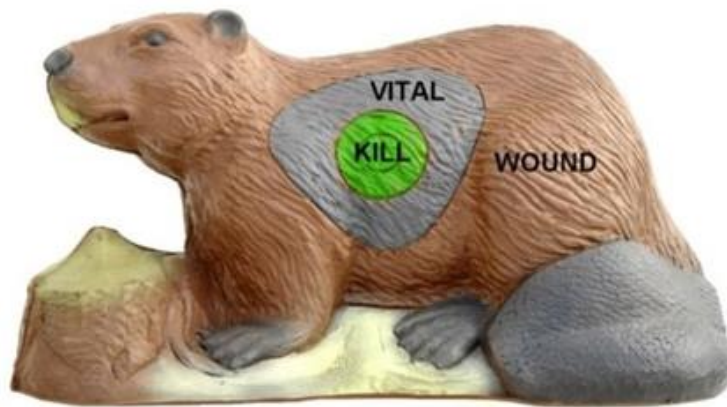
Vakiokierros koostuu 28 rastista.

3. Ampumapaikat

Ampumapaikkojen etäisyyksiä ei ole ilmoitettu, ja niillä on seuraavat enimmäisampumamatkat:

Maaliryhmän numero	Maaleja/Ryhmä	Enimmäismatka		
		Veteraanit/Aikuiset/ Nuoret aikuiset	Juniorit	Minijuniorit
1	3	60 jaardia	50 jaardia	30 jaardia
2	3	45 jaardia	45 jaardia	25 jaardia
3	4	35 jaardia	35 jaardia	20 jaardia
4	4	20 jaardia	20 jaardia	10 jaardia

"Eläinkierros, merkatut etäisyydet"- luokan Artiklan VC3e mukainen ampumajärjestyksen kierrätys koskee myös tätä kierrosta.



4. Pisteiden laskeminen

Vain yksi nuoli kutakin maalia kohden.

Sydän	20 pistettä
Vitaali	16 pistettä
Lihäs	10 pistettä

F. IFAA 3-D Peruskierros (2 nuolta)

1. Maalit

Tällä kierroksella käytetään ainoastaan kolmiulotteisia, "IFAA 3-D Metsästyskierros"- kohdassa määriteltyjä maaleja.

2. Vakiokierros

Vakiokierros on 28 rastia.

3. Ampumapaikat

Kaksi merkkipaalua maalia kohden asetettuina eri etäisyyksille. Jokaisen Maali Ryhmän maksimiammuntaetäisyydet ovat samat kuin "IFAA 3-D Metsästyskierros"-kierroksella. "Eläinkierros, merkatut etäisyydet"-kohdan Artiklan VC3e¹ mukainen ampumajärjestyksen kierrätys koskee myös tätä kierrosta.

4. Pisteiden laskeminen

Kummankin nuolen pisteet lasketaan.

Sydän	10 pistettä
Vitaali	8 pistettä
Lihäs	5 pistettä

G. Kansainvälinen kierros

1. Kansainvälinen Kierros on 20 rastin kierros (10 rastia osuutta kohden), ja sen tulee koostua seuraavista rasteista:

Maalitaulun koko	Ampumapaikkojen lukumäärä	Ampumapaikkojen etäisyys		
		Veteraanit/Aikuiset/Nuoret Aikuiset	Juniorit	Minijuniorit
65cm	1	65 jaardia	50 jaardia	25 jaardia
65cm	1	60 jaardia	45 jaardia	20 jaardia
65cm	1	55 jaardia	40 jaardia	20 jaardia
50cm	1	50 jaardia	kuten aikuiset	20 jaardia
50cm	1	45 jaardia	kuten aikuiset	20 jaardia
50cm	1	40 jaardia	kuten aikuiset	15 jaardia
50cm	1	35 jaardia	kuten aikuiset	15 jaardia
35cm	1	30 jaardia	kuten aikuiset	10 jaardia
35cm	1	25 jaardia	kuten aikuiset	10 jaardia
35cm	1	20 jaardia	kuten aikuiset	10 jaardia

			aikuiset kuten aikuiset	
--	--	--	-------------------------------	--

2. Maalitaulujen tulee olla IFAA Metsästyskierroksen vaatimusten mukaisia. Käytetään kolmea taulukokoa - 35 cm, 50 cm ja 65 cm.

Kultakin etäisyydeltä ammutaan kolme nuolta. Pistearvot ovat viisi keskustasta, neljä sisemmästä renkaasta ja kolme uloimmasta renkaasta.

Kansainvälisellä kierroksella 35 jaardin viuhkarastilla käytetään ampumapaikkoina kahta keskimmäistä merkkipaalua.

Kaikki muut Maastokierroksen säännöt koskevat myös Kansainvälistä kierrosta.

H. Erikoismaastokierros

1. Kaikki käytetyt matkat ja maalitaulut ovat samoja kuin IFAA Maastokierroksella, paitsi että pisteiden laskemisessa käytetään myös taulun alajakoviivoja, jotka sijaitsevat puolella välissä kutakin pääpistealuetta.

2. Pisteet lasketaan seuraavasti (keskitäplästä ulospäin mitattuna):-
Viisi pistettä keskustasta, neljä pistettä toisesta renkaasta, kolme pistettä kolmannelta renkaasta, kaksi pistettä neljännestä renkaasta ja yksi piste viidennestä renkaasta.
Keskustan valkoista "X": ää käytetään ainoastaan ratkaisunuolia ammuttaessa.

3. Kaikki muut IFAA Maastokierroksen säännöt koskevat myös Erikoismaastokierrosta.

I. Flint- sisäkierros

1. Vakiokierros

a. Vakiokierros koostuu seitsemästä neljän nuolen sarjasta, jotka ammutaan seitsemältä eri matkalta.

b. Vakiokierros koostuu seuraavista rasteista:

Taulun koko		Ampumapaikkojen lukumäärä	Ampumajärjestys	Ampumapaikkojen etäisyys
Veteraanit/ Aikuiset/Nuoret Aikuiset/	Minijuniorit			

Juniorit				
35cm	50cm	1	1	25 jaardia
20cm	35cm	1	2	20 jalkaa
35cm	50cm	1	3	30 jaardia
20cm	35cm	1	4	15 jaardia
35cm	50cm	1	5	20 jaardia
20cm	35cm	1	6	10 jaardia
35cm	50cm	4	7	30-25-20-15 jrd.

c. Pisteiden laskenta suoritetaan kuten Maastokierroksella.

2. Maalit

a. Maalitaulut ovat tavallisia 20cm ja 35cm maastoammuntatauluja asetettuna kahteen riviin kuhunkin taustaan. Ylemmän rivin keskustan tulee olla enintään 62 tuuman korkeudella lattiasta. Alemman rivin keskustan tulee olla vähintään 30 tuuman korkeudella lattiasta sekä suoraan ylemmän maalitaulun alapuolella.

b. Minijunioreiden kohdalla 20cm taulu korvataan 35cm taululla, ja 35cm taulu 50cm taululla.

3. Ampumapaikat

a. Tämä kierros ammutaan 30 jaardin mittaisella radalla ampumalinjat merkittyinä samansuuntaisesti maalilinjan suhteen 20 jalan, 10, 15, 20, 25, ja 30 jaardin etäisyydelle.

b. 30 jaardin linjalta alkaen maalilinjaa kohti edeten ampumalinjat numeroidaan 3, 1, 5, 4, 6 ja 2.

c. Jokaista taustaa kohden tulee olla oma väylänsä ja ampujan tulee siirtyä yhdeltä ampumalinjalta seuraavalle ampumalinjalleen sen taustan väylällä jossa hänen kaksi maalitauluaan ovat.

d. Toisen väylän maalitaulut asetetaan päinvastoin suhteessa ensimmäisen väylän maalitauluihin. Kolmannen väylän maalitaulujen tulee olla asetettuina täsmälleen samoin kuin ensimmäisen. Neljännen väylän maalitaulujen tulee olla asetettuina täsmälleen samoin kuin toisen.

4. Ammuntasäännöt

a. Ampujan tulee seistä niin, että hänellä on yksi jalka ampumalinjan kummallakin puolella.

b. Aikaraja sarjaa kohden on kolme minuuttia.

- c. Kaikki muut IFAA:n Kilapilusäännöissä luetellut ammunta- ja turvallisuus säännöt ovat voimassa.
- d. Varustevian sattuessa tulee ampujan ilmoittaa siitä Ammunnan Johtajalle kyseisen sarjan lopuksi. Ampujalla on tämän jälkeen 15 minuuttia korjausaikaa, jona aikana turnauksen ampumista jatketaan normaalisti. Ampuja saa ampua väliin jääneet nuolet kyseisen Kierroksen viimeisen sarjan jälkeen, enintään kuitenkin 3 sarjan verran (12 nuolta). Kullekin ampujalle sallitaan vain yksi välinerikko Kierrosta kohden.
- e. Jos ampuja aloittaa ampumisen ylätauluun, kuten väylällä yksi, ampuu hän toisen alataulun sarjansa samalla väylällä. Ampuja jatkaa ampumista omalla väylällään kunnes hän on ampunut seitsemän rastia.

Toista seitsemän rastin puoliskoaan varten hänen tulisi vaihtaa sellaiselle väylälle jossa maalitaulut ovat asetettuina päinvastoin kuin hänen aloitusväylällään.

J. IFAA Sisäkierros

1. Vakiokierros

Vakiokierros koostuu kuudesta viiden nuolen sarjasta, ammuttuna 20 jaardin etäisyydeltä. Minijuniorit ampuvat 10 jaardin etäisyydeltä. Kierros koostuu kahdesta Vakiokierroksesta.

2. Maalitaulut

- a. Maalitaulut ovat halkaisijaltaan 40cm ja väriltään harmahtavan sinisiä (värikoodi "Pantone ® 282C). Keskustana on kaksi valkoista rengasta ja keskimmäisessä renkaassa on sininen "X". Kaikki pistealueita erottavat viivat ovat valkoisia (X-rengasta käytetään ainoastaan tasatilanteiden ratkaisuun).
- b. Napakymppi on halkaisijaltaan 8cm ja "X"- rengas 4cm.
- c. Kilpailun johtaja voi sallia ampujan käyttävän 5- täplän sisämaalitaulua, jossa on viisi 16cm maalitaulua valkoisella tai verkkokuvioidulla sinisellä taustalla. Yksittäinen maalitaulu koostuu:



- 1) Halkaisijaltaan 8.0 cm olevasta valkoisesta pistealueesta.
- 2) 16.0 cm ulommasta pistealueesta, joka on väriltään harmahtavan sininen.

3) Pisteet lasketaan seuraavasti: Valkoinen pistealue:5 pistettä
Sininen pistealue: 4 pistettä

4) Taulut kiinnitetään taustaan samaan kuvioon kuin silmäluvut nopan luvussa viisi.

d. Siinä tapauksessa että ampujan annetaan käyttää 5- täplän sisämaalitaulua ammutaan yksi nuoli maalitaulun kuhunkin täplään. Ne voidaan ampua missä järjestyksessä tahansa. Jos useampi kuin yksi nuoli ammutaan samaan tauluun, lasketaan vain pistearvoltaan matalampi nuoli.

3. Ammuntapaikat

Ampumapaikoilla tulee olla tarpeeksi tilaa kahdelle ampujalla ampua yhtä aikaa samaan taustaan.

4. Ammuntasäännöt

a. Ampujan tulee seistä niin että hänellä on yksi jalka ampumalinjan kummallakin puolella.

b. Aikaraja on neljä minuuttia sarjaa kohden.

c. Kaikki muut IFAA- Kilpailusäännöissä luetellut ammuntrasäännöt ovat voimassa.

d. Varustevian sattuessa tulee ampujan ilmoittaa siitä Ammunnan Johtajalle kyseisen sarjan lopuksi. Ampujalla on tämän jälkeen 15 minuuttia korjausaikaa, jonka aikana kilpailun ampumista jatketaan normaalisti. Ampuja saa ongelman selvitettyään (joko rikkoutuneen välineen korjaamalla tai toisen, jousitarkastuksen läpäisseen välineen käyttöön ottamalla) ampua väliin jääneet nuolensa kyseisen Kierroksen viimeisen sarjan jälkeen, kuitenkin enintään 3 sarjan verran (15 nuolta). Kullekin ampujalle sallitaan vain yksi välinerikko Kierrosta kohden.

5. Pisteiden laskeminen

a. Pisteet lasketaan 5, 4, 3, 2, 1 täplästä ulospäin.

b. Tapauksessa jossa nuoli todistetusti kimpoaa pois taulusta tai menee kokonaan sen läpi pistealueen kohdalta, saa ampuja ampua uuden nuolen.

c. Osumat väärään maalitauluun pisteytetään ohi menneiksi.

d. Kun ampuja ampumassa ollessaan pudottaa nuolen, hän voi ampua uuden nuolen pudonneen sijaan jos pudotettu nuoli on enintään 10 jalan päässä ampumalinjasta.

e. Jos ampuja ampuu sarjassa useamman kuin viisi nuolta, kirjataan ylös vain viisi matalinta pistearvoa.

f. Jos ampuja ampuu sarjassa vähemmän kuin viisi nuolta, saa hän ampua jäljellä olevat nuolensa jos erehdys huomataan ennen kuin sarja on virallisesti päättynyt; muussa tapauksessa ne lasketaan ohi menneiksi.

g. Ensimmäisen Vakiokierroksen jälkeen ampujat vaihtavat järjestystä. Ensimmäisinä ampuneet ampujat ampuvat toisena, vasemman puoleiseen tauluun ampuneet ampujat ampuvat oikean puoleiseen tauluun ja päinvastoin. On ampujan omalla vastuulla siirtää taulunsa uuteen vaihtuneeseen paikkaan. Maalitaluja ei saa liikuttaa toisen Vakiokierroksen alettua.

h. Tapauksessa jossa kaksi maalitalua asetetaan "yksi ylös, toinen alas", ampuu ensimmäinen ampujapari aina alempaan maalitaluun.

NUORET AIKUISET- SARJA

A. Nuorten Aikuisten (YA)- sarja on perustettu seitsemäntoista (17) ja kahdeksantoista (18) vuoden ikäisille jousiampujille.

B. Nuoret Aikuiset ampuvat Aikuisten etäisyyksiltä.

C. Nuorten Aikuisten- sarjan tulee olla kelpollisia palkinnoille aivan kuten aikuistenkin.

D. Nuoret Aikuiset saavat kilpailla Pitkäjousi-, Vastakaari vaisto-, Vastakaari jousimetsästys- ja Vastakaari vapaa rajoitettu- ammutatyyleissä. Taljajouset sallitaan Jousimetsästys-, Jousimetsästys rajoitettu-, Jousimetsästys rajoittamaton-, Vaisto-, Vapaa rajoitettu- ja Vapaa rajoittamaton- tyyleissä.

JUNIORI- SARJA

A. Juniori- sarja on perustettu iältään kolmestatoista (13) kuuteentoista (16) vuoden ikäisille jousiampujille.

B. Junioriluokan kilpailijat ampuvat aikuisten vastaavilta merkkiviivoilta aina 50 jaardin maksimietäisyyteen asti. Junioreiden merkkiviivat ovat väriltään sinisiä.

C. Juniori voi valita ampuvansa Nuoret Aikuiset- sarjassa vanhempansa kirjallisella suostumuksella, mutta tämän tehtyään hän ei voi palata takaisin Junioriksi.

D. Juniori- sarjan tulee olla kelpollisia palkinnoille aivan kuten aikuistenkin.

E. Juniorit saavat kilpailla Pitkäjousi-, Vastakaari vaisto-, Vastakaari jousimetsästys- ja Vastakaari vapaa rajoitettu- ammutatyyleissä. Taljajouset sallitaan Jousimetsästys-, Jousimetsästys rajoitettu-, Jousimetsästys rajoittamaton-, Vaisto-, Vapaa rajoitettu- ja Vapaa rajoittamaton- tyyleissä.

MINIJUNIORI- SARJA

- A. Minijuniori- sarja on perustettu iältään alle kolmetoista (13) vuotiaille jousiampujille.
- B. Minijuniori voi valita ampuvansa Juniori- sarjassa vanhempansa kirjallisella suostumuksella, mutta tämän tehtyään hän ei voi palata takaisin Minijunioriksi.
- C. Minijunioreiden merkkiviivat ovat väriltään mustia.
- D. Minijuniori- sarja jaetaan tyttöihin ja poikiin, mutta sarjan sisällä ei ole erillisiä luokitusluokkia.
- E. Minijuniorit saavat kilpailla Pitkäjousi-, Vastakaari vaisto- ja Vastakaari vapaa rajoitettu- ammuntatyyleissä. Taljajouset sallitaan Vaisto-, Vapaa rajoitettu- ja Vapaa rajoittamaton- tyyleissä.

PISTEIDEN KIRJAAMINEN JA LUOKITTELU

A. Pistearkistot

1. Jokaisen jäsenliiton tulee valita ja ylläpitää järjestelmää joka kirjaa tarkasti ylös ampujien ampumat pisteet kaikilla virallisilla IFAA- kierroksilla.
2. Nämä pisteet tulee kirjata ylös viralliselle pistekortille yhdessä pisteiden ampumisen ajankohdan ja ammutun kierroksen tyyppin kanssa, kilpailun toimihenkilön allekirjoittamana.
3. Näitä tällä tavoin 28 rastin tai 2 x 14 rastin Maasto- tai Metsästyskierroksella, tai vaihtoehtoisesti yhdistetyillä 1 x 14 Maastokierroksella ja 1x 14 Metsästyskierroksella saavutettuja pisteitä käytetään ampujan luokitteluun.
4. Kaikissa IFAA: n hyväksymissä kilpailuissa tulee jokaisen ampujan esittää ilmoittautuessaan oma pistekorttinsa Kilpailun Johtajalle (Tournament Chairman), joka varmistaa ampujan suhteiden IFAA: n jäsenliittoon olevan kunnossa sekä kyseisen ampujan luokituksen.
5. Ampuja ei voi osallistua IFAA:n hyväksymään turnaukseen ilman virallista pistekorttia.
6. Maailman ranking- lista ratkaistaan IFAA Maastoammunnan Maailmanmestaruuskisoissa.

B. Luokitteluluokat

1. Aikuisten ja Nuorten Aikuisten miesten ja naisten sekä Junioripoikien ja -tyttöjen Vaisto-, Vapaa Rajoitettu- sekä Vapaa Rajoittamaton- sarjoissa on seuraavat 28 rastin kierrokseen perustuvat luokat: -

Luokka	Vapaa, rajoitettu	Vapaa, rajoittamaton	Vaisto
A	450- tai yli	500- tai yli	400- tai yli
B	350- 449	400- 499	300- 399
C	0- 349	0- 399	0- 299

2. Aikuisten ja Nuorten Aikuisten miesten, naisten sekä Junioripoikien ja -tyttöjen Jousimetsästys-, Jousimetsästys Rajoitettu- ja Jousimetsästys Rajoittamaton- sarjoissa on seuraavat 28 rastin kierrokseen perustuvat luokat: -

Luokka	Jousimetsästys, rajoitettu	Jousimetsästys, rajoittamaton	Jousimetsästys
A	450- tai yli	475- tai yli	375- tai yli
B	300- 449	325- 474	225- 374
C	0- 299	0- 324	0- 224

3. Aikuisten ja Nuorten Aikuisten miesten, naisten sekä Junioripoikien ja -tyttöjen Pitkäjousi- sarjassa on seuraavat 28 rastin kierrokseen perustuvat luokat:

Luokka	Pitkäjousi
A	250- tai yli
B	150- 249
C	0- 149

4. Maailmanmestaruuskilpailuissa, alueellisissa mestaruuskilpailuissa ja muissa IFAA: n hyväksymissä kilpailuissa tulee luokkien olla tämän säännösten mukaisia.

5. Veteraani -ja Minijunioriluokissa ei ol luokkia

6. IFAA: n hyväksymissä kilpailuissa ja/ tai kyseisen maan jäsenliiton hyväksymissä kilpailuissa tulee luokkien olla kyseisen jäsenliiton omaksuman järjestelmän mukaisia.

C. Luokittelumenettely

1. Maailmanmestaruuskilpailuja, alueellisia mestaruuskilpailuja ja muita IFAA:n tukemia kilpailuja varten Kilpailun Johtaja (*Tournament Chairman*) tai nimetty henkilö määrittää ampujan luokan seuraavan menettelyn mukaisesti: -

1. Ampujan luokitus määräytyy hänen kahdesta korkeimmasta pistetuloksestaan kilpailua välittömästi edeltäneiden kahdentoista kuukauden aikana.

2. Slinä tapauksessa ettei kahta saman luokan pistetulosta ole saavutettu kilpailua välittömästi edeltäneiden kahdentoista kuukauden aikana, venytetään suoritusaikaa kunnes on saavutettu kolme pistetulosta. Näistä kaksi samaan luokkaan kuuluvaa pistetulosta määrittävät ampujan luokituksen. Yli kaksikymmentäneljä kuukautta ennen kilpailua suoritetuista pistetuloista ei oteta huomioon.

3. Luokittelu suoritetaan ammuntatyyleittäin. Ampujalla, joka ampuu useampaa kuin yhtä tyyliä, voi olla useampi kuin yksi luokitus. Tapauksessa jossa ampuja vaihtaa ammuntatyylejä, uusi ajanjakso luokitusta varten alkaa siitä päivämäärästä jolloin ammutaan ensimmäinen pistetulos.

4. Ampujan jolla ei ole tarpeeksi ammuttuja tuloksia tullakseen luokitelluksi, tulee kilpailla kyseisessä kilpailussa ampumatyyliänsä eniten osaanottajia omaavassa luokassa.

5. Ampuja tulee uudelleenluokitaa korkeampaan luokkaan jos hän saavuttaa kaksi ylemmän luokitteluluokan tulosta kahdentoista kuukauden ajanjaksolla, laskettuna ensimmäisen tuloksen saavuttamisen päivämäärästä. Tämä uudelleenluokittamismenettely toistetaan kunnes ampuja saavuttaa A-luokan.

6. Ampuja tulee uudelleenluokitaa alempaan luokkaan jos hän jatkuvasti ampuu alemman luokan tuloksia vähintään kahdentoista kuukauden ajanjaksolla, laskettuna ensimmäisen uudelleenluokittamisessa käytetyn pistetuloksen saavuttamisen päivämäärästä.

IFAA Maastoammunnan Maailmanmestaruuskilpailut (WFAC)

WFAC kilpailumuotona koostuu seuraavista 28 rastin kierroksista:

Päivä 1	-	Avajaisjuhlallisuudet
Päivä 2	-	WFAC Maastokierros
Päivä 3	-	WFAC Metsästyskierros

Päivä 4	-	WFAC Eläinkierros
Päivä 5	-	WFAC Maastokierros
Päivä 6	-	WFAC Metsästyskierros
Päivä 6 tai Päivä 7	-	Palkintojen jako ja mahdollinen juhla- ateria/ illallinen, IFAA: n viirin siirtäminen seuraavan WFAC: n järjestävälle jäsenliitolle, Päätösjuhlallisuuudet.

1. WFAC: ssä ampumaetäisyydet ovat MERKATTUJA (ilmoitettuja).

2. Jokaisella radan rastilla tulee ampumapaikalla olla infotaulu. Tästä taulusta tulee ilmetä seuraavat tiedot:

- Rastin numero
- Etäisyys
- Kuva kyseessä olevasta eläinmaalitaulusta, josta ilmenee "sydänosuman" sijainti

3. Optiset tähystyslaitteet ovat sallittuja.

4. Tasatilanteen sattuessa minkä tahansa palkintosijan suhteen ratkaisevat osapuolina olevat ampujat tasatilanteen ampumalla harjoitusradalle rakennetun kolmen Maastorastin (neljä nuolta rastia kohden) karsintakierroksen 50 jaardin etäisyydeltä. Ensimmäisen kierroksen maalina on 65cm maalitaulu, toisen kierroksen maalina on 50cm maalitaulu, ja kolmannen kierroksen maalina on 35cm maalitaulu. Jos tasatilanne ei tähän mennessä ole ratkennut, jatkavat he ampumista yhden nuolen "äkkikuolemana" 35cm maalitauluun.

IFAA Jousimetsästyksen Maailmanmestaruuskilpailut (WBHC)

WBHC kilpailumuotona koostuu seuraavista 28 rastin kierroksista:

2 kierrosta IFAA Eläinkierros, merkkamattomat etäisyydet	-3 nuolen kierros
1 kierros IFAA 3-D Peruskierros	-2 nuolen kierros
1 kierros IFAA 3-D Metsästyskierros	-1 nuolen kierros

Kierrokset voidaan ampua missä järjestyksessä tahansa.

VÄLINEET

Kaikkien ampumatyylien varusteiden tulee olla Yleissääntöjen mukaisia, seuraavin poikkeuksin:

a. Jousinuoliviinet ovat sallittuja kaikissa sarjoissa jos niiden kiinnitysmekanismi ei ole näkyvässä ikkunaleikkauksessa. (Kilpailusääntö, ei ampumatyyllisääntö)

b. By-law Article IV H 2n¹: n mukaiset optiset laitteet ovat sallittuja.

c. Välineiden vaihtaminen kilpailun aikana:

- Välineiden osan vaihtaminen sellaiseksi että siitä aiheutuisi ampumatyylin (ampumasarjan) muutos tarkoituksena tehdä ampuminen helpommaksi yhdellä tai useammalla eri kierroksilla ei ole sallittua.
- Ampujan tulee kilpailla kisa loppuun asti samoilla välineillä kuin millä aloittikin, paitsi välinerikon sattuessa.
- Jousen vetopainoa ei saa säätää kilpailun minkään yksittäisen kierroksen aikana. (Kilpailusääntö: koskee kaikkia ampumatyylejä!)

LISÄSÄÄNTÖJÄ AMMUNNASTA

a. Yksikään ampuja tai muu henkilö, joka ei virallisesti työskentele Kilpailun järjestäjänä, ei saa kiertää tai tutkia Jousimetsästys- ratoja ennen ammunnan alkamista.

b. Kukaan muu kuin kyseiseen ryhmään osoitettu kilpailija ei saa kiertää rataa ryhmien mukana (ei vieraita). Järjestäjät voivat myöntää radalle kulkulupia esimerkiksi kilpailun järjestäjille ja lehdistölle.

c. Keskustelu rastien ampumaetäisyyksistä kilpailijoiden kesken, tai missään muodossa tapahtuva etäisyyksien paljastaminen on ehdottomasti kiellettyä ja se voi johtaa kisasta hylkäämiseen.

d. Ampuja saa käyttää radalla henkilökohtaisia muistiinpanojaan, kuten tähtäinasetuksia, yms. Radalla tehtävien uusien muistiinpanojen, jotka millään tavalla liittyvät ampumaolosuhteisiin, -etäisyyksiin, yms. ja joita voidaan käyttää auttamaan ketä tahansa ampujaa jossakin Kilpailun myöhemmässä vaiheessa, on ehdottomasti kiellettyä ja voi johtaa kisasta hylkäämiseen.

e. Kukaan ryhmän jäsenistä (tai toisen ryhmän jäsenistä) ei saa kulkea yhdenkään paalun ohitse ennen kuin kaikki ryhmän jäsenet ovat ampuneet nuolensa kyseiseltä paalulta.

f. Kukaan ryhmän jäsenistä (tai toisen ryhmän jäsenistä) ei saa liikkua eteenpäin ampumapaikan merkkipaalulta ennen kuin kaikki ryhmän jäsenet ovat ampuneet nuolensa kyseiseltä merkkipaalulta.

Jos ampujan tarvitsee ampua toinen tai kolmas nuoli, tulee kyseisen ampujan ampua kaikki nämä nuolet ennen seuraavan ampujan (tai ampujien) astumista ensimmäiselle merkkipaalulle.

g. Ryhmän kaksi ensimmäistä ampujaa ampuvat ensimmäisenä ensimmäisen rastin, seuraavat kaksi ampujaa ampuvat ensimmäisenä seuraavan rastin, ja niin

edelleen läpi kierroksen.

Näitä lukuja voidaan joutua muokkaamaan riippuen siitä, kuinka monta ampujaa ryhmässä on ja kuinka moni voi kerrallaan kutakin rastia ampua.

h. Milloin valittavana on kaksi maalia, ampuu vasemmalla seisova ampuja vasempaan maaliin ja oikealla seisova oikean puoleiseen maaliin.

i. Tasatilanteen sattuessa minkä tahansa palkintosijan suhteen ratkaisevat osapuolina olevat ampujat tasatilanteen ampumalla harjoitusradalle rakennetun kolmen 3D- rastin karsintakierroksen ryhmän 1. ammuntaetäisyyksiä käyttäen. Ensimmäisen kierroksen maalina on Ryhmän 1. maali, toisen kierroksen maalina Ryhmän 2. maali, ja kolmannen kierroksen maalina Ryhmän 3. maali. Jos tasatilanne ei tähän mennessä ole ratkennut, jatkavat he ampumista yhden nuolen "äkkikuolemana" Ryhmän 3. maaliin, jota siirretään kauemmaksi jokaisen sarjan jälkeen.

j. Pisteiden laskeminen

Jos tätä kierrosta varten käytetään 3D- maaleja, yhdistetään "sydän-" ja "vitaaliosumaalueet" yhteen "sydänosumaalueeksi".

IFAA Sisäjousiammunnan Maailmanmestaruuskilpailut (WIAC)

A. KILPAILUN MUOTO

WIAC ammutaan seuraavan muotoisena:

1. päivää edeltävä ilta	-	Avajaisjuhlallisuudet
1. päivä	-	Yksi IFAA Sisäkierros
2. päivä	-	Yksi IFAA Sisäkierros
3. päivä	-	Yksi IFAA Sisäkierros Palkintojenjako

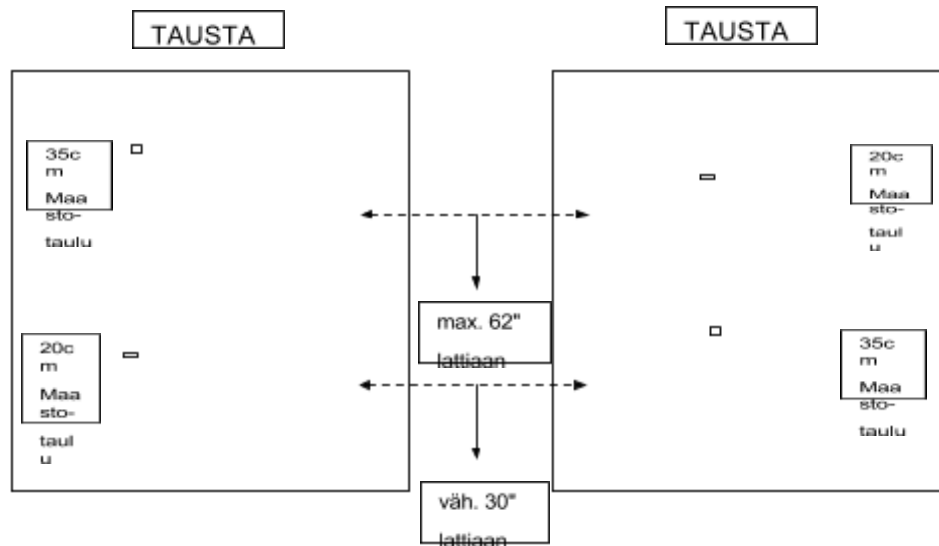
WIAC: n toisena päivänä voidaan ampua Flint- sisäkierros IFAA Sisäkierroksen sijaan. Flint- sisäkierroksen ampumisesta päättävät WIAC: n järjestäjät, joiden tulee ilmoittaa tästä valinnastaan osana hakemustaan WIAC: n järjestämiselle.

B. WIAC: ia KOSKEVAT ERITYISSÄÄNNÖT

1. Optiset täyhystyslaitteet ovat sallittuja.
2. *By- Laws Artikla IV F¹*: n mukainen ammattilaissarja on sallittu.
3. Tasatilanteen sattuessa minkä tahansa palkintosijan kohdalla ratkaisevat

kyseessä olevat ampujat tasatilanteen ampumalla kolmen sarjan kierroksen. Eniten "X":iä ampunut ampuja voittaa tasatilanteen. Jos tasatilanne ei vielääkään ratkea, jatkavat he ampumalla yhden nuolen "äkkikuolemaa".

4. Ampuja saa valita joko yksittäisen taulun tai viiden täplän taulun. Maalitaluja ei saa vaihtaa keskenään kesken kierroksen.



	20 jalk	10 jaardia	15 jaardia	20 jaardia	25 jaardia	30 jaardia
TAUSTA 1	2/20	6/20	4/20 + 7(K)	5/35 + 7(K)	1/35 + 7(K)	3/35 + 7(K)
TAUSTA 2	2/20	6/20	4/20 + 7(K)	5/35 + 7(K)	1/35 + 7(K)	3/35 + 7(K)
TAUSTA 1	2/20	6/20	4/20 + 7(K)	5/35 + 7(K)	1/35 + 7(K)	3/35 + 7(K)
TAUSTA 2	2/20	6/20	4/20 + 7(K)	5/35 + 7(K)	1/35 + 7(K)	3/35 + 7(K)

Kuva 2.
(kaavakuva järjestelyistä)

selitys: 3/35 tarkoittaa: Ampumapaikka nro 3, ammutaan 35cm maalitaluun
6/20 tarkoittaa: Ampumapaikka nro 6, ammutaan 20cm maalitaluun
7(K) tarkoittaa: Ampumapaikka nro 7, kävelyrasti

SÄÄNNÖT KANSAINVÄLISEEN POSTIJOUSIAMMUNTAOTTELUUN (WIAMM)

WIAMM on tarkoitettu kansainväliseksi kilpailuksi jolla tuodaan jousiammunta kaikkien ulottuville. Sääntöjen valvonta IFAA:n taholta ei ole tiukkaa ja luotamme yksittäisten ampujien ja seurojen rehellisyyteen siinä, että ilmoitetut tulokset ovat samoja jotka todella on ammuttu.

Tästä johtuen WIAMM:in tulokset eivät kelpaa IFAA:n maailman- tai kansallisiksi ennätyksiksi.

A. KESTO:

WIAMM on maailmanlaajuinen postiottelu joka on käynnissä joka vuoden tammikuun, helmikuun ja maaliskuun.

B. OSAANOTTO:

Jokainen ei-ammattilainen jousiampuja voi osallistua kisaan.

C. MUOTO:

WIAMM koostuu kolmesta Sisäkierroksesta:

Yksi kierros ammutaan joka kuukausi.

D. ERITYISSÄÄNNÖT KOSKIEN WIAMM:ia

1. WIAMM järjestetään IFAA:n Sisäkierroksen sääntöjen mukaan.

2. Pisteet toimitetaan Kansainväliselle Pisteiden Kirjaajalle ennen kilpailua julkaistun IFAA:n virallisen kisailmoituksen mukaisesti.

3. Voidaan käyttää virallisissa IFAA:n hyväksymissä sisäkilpailuissa kirjausaikana saavutettuja pisteitä.

4. Sisätilojen puuttuessa WIAMM voidaan ampua ulkona.

¹ Mainitut lisäsäännöt löytyvät IFAA:n julkaisusta "*Book of Rules*"

Mitoista:

1 jaardi on 0,9144 metriä

1 jalka on 30,48 senttimetriä.

käännös Niklas Fred
onkeltuka@
gmail.com